SOFTWARE LIBERO

Valido strumento di condivisione del sapere?

Problemi e prospettive





Un po' di cose che seguo



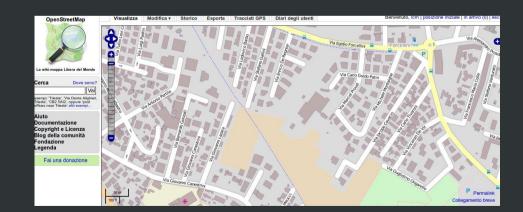














Quanto vale il mio PC?



- Oggi il valore è nell'informazione e nella conoscenza
- Quello che hanno rappresentato le biblioteche pubbliche per l'accesso alla cultura, oggi è rappresentato dalla rete



Fattori di produzione





- Lavoro
- Capitale
- Conoscenza



II caso Wikipedia



- Sono state impiegate
 100 milioni di ore per fare wikipedia;
- Equivalgono alle ore che ogni fine settimana gli americani guardano la pubblicità;
- 200 miliardi di ore ogni anno vengono passate davanti alla TV, negli USA

Una nuova rivoluzione?

- A fine '400 un amanuense poteva produrre la copia di un libro di 500 pagine per circa 30 fiorini;
- Pochi anni dopo uno stampatore, per la stessa cifra, stampava più di 300 copie dello stesso libro;
- Oggi una copia digitale in più non costa nulla;
- Schiacciare il pulsante "pubblica" non costa nulla;
- I consumatori sono diventati anche produttori, i dilettanti fanno concorrenza ai professionisti.



Il modello cooperativo

Se io ho una mela e tu hai una mela e ce le scambiamo, rimaniamo entrambi con una mela. Ma se tu hai una idea e io ho una idea e ce le scambiamo, tu hai due idee ed io anche

George Bernard Shaw



L'etica

- Esiste un modo libero, cooperativo ed efficiente di veicolare la conoscenza sia tramite scritti, brani musicali o software.
- La conoscenza deve essere a servizio di tutta la collettività
- "Le idee migliori sono di tutti", Seneca





C'è qui un ragazzo che ha cinque pani d'orzo e due pesci arrostiti: ma cos'è questo per tanta gente? Giovanni 6,9



Cosa si mangia questa sera?

- Il ristorante "menù bloccato" e il ristorante "da Linux".
- "Da linux" non siete costretti a stare seduti al tavolo. Potete vedere cosa cucina il cuoco e potete creare nuove pietanze oppure mangiare quello che vi propongono.
- Anche gli altri avventori possono fare lo stesso;
- Tutti gli "apprendisti chef" possono scambiarsi utili suggerimenti.

Il software libero

- Il SL è un software con la caratteristica di poter essere copiato, modificato e distribuito gratis o a pagamento;
- Il riferimento d'obbligo è al fondatore della Free Software Fondation (http://fsf.org) Richard Stallman;
- L'aneddoto della stampante laser Xerox del Laboratorio di Intelligenza Artificiale del MIT;



Il progetto GNU (GNU is not Unix)

- Nel 1983 Stallman lascia il MIT e si impegna a sviluppare un SO compatibile con Unix (nato nel 1969) completamente libero e offerto a chi ne fosse interessato;
- Nel 1990 il sistema GNU era quasi completo. Mancava il kernel.
- Tra il 1990 e il 1991 uno studente ventenne di Helsinki, Linus Torvalds, acquista un PC con microprocessore Intel 386, scrive il kernel di un nuovo SO e lo diffonde, nella versione 0.01, su internet con la sola contropartita della collaborazione per migliorarlo.
- Torvalds sceglie di abbinare il suo progetto al più grande progetto GNU e nel giro di 3 anni GNU/Linux diviene competitivo.

Che cosa si intende per software libero?

- E' centrato sulla libertà dell'utente;
- rilasciato con una licenza che permette a chiunque di utilizzarlo e ne incoraggia lo studio, le modifiche e la redistribuzione;
- 4 fondamenti:
 - Libertà di usare il programma per qualsiasi scopo
 - Libertà di studiare il programma e adattarlo alle proprie esigenze
 - Libertà di copiare il programma in modo da aiutare il prossimo
 - Libertà di migliorare il programma e di distribuirne pubblicamente i miglioramenti, in modo tale che tutta la comunità ne tragga beneficio

La metafora del bazar

Lo sviluppo di Linux è stato caratterizzato da molti progetti e approcci diversi.

Non si è sviluppato secondo un modello verticale/gerarchico.

Sembra un miracolo che ne sia emerso un sistema stabile e coerente.

Ognuno può appoggiare un banchetto e proporre senza troppi vincoli il suo lavoro.



Perché il software libero?

- Il diritto alla libera circolazione del software e alla sua duplicazione rimandano al PRINCIPIO GENERALE che l'informazione deve essere libera;
- Il modo migliore per favorire il LIBERO SCAMBIO di informazioni è quello di promuovere un apprendimento diffuso, aperto, che non ponga barriere;
- La libertà di modificare il software richiama la regola del buon artigiano che capisce il funzionamento delle cose e le migliora;

Una filosofia e un'etica precise

La competizione si differenzia dal combattimento, in quanto quest'ultimo impedisce l'avanzamento degli altri, mentre la competizione fa si che sia il migliore a vincere. Il software proprietario è pericoloso non in quanto espressione di una competizione, ma in quanto annulla la possibilità degli altri e si appropria privatamente di un bene sociale, l'informazione.

R. Stallman



Perché il software libero a scuola?

- Consente alla scuola di risparmiare;
- E' un'opportunità in più per i nostri ragazzi;
- Il software libero è un giacimento e come tutti i giacimenti bisogna saperli sfruttare;
- Non crea dipendenza da una marca specifica;
- Solo copiando e capendo cosa ha fatto chi ti ha preceduto si può imparare;
- Insegna ad essere buoni vicini e a collaborare.

Sette buoni motivi per usare software libero

- Libertà delle licenze;
- Convenienza;
- Un sistema sempre aggiornato;
- Il supporto di una comunità di persone;
- Non preoccuparsi dei virus;
- Prestazioni dignitose anche su macchine vecchie.



Letture di riferimento

- M. Berra, A.R. Meo, Libertà di software, hardware e conoscenza, Bollati Boringhieri, 2006
- Don Tapscott, A. D. Williams, Macrowikinomics, Rizzoli ETAS, 2010
- Clay Shirky, Surplus cognitivo, Codice Edizioni,
 2010
- Jeff Howe, Crowdsourcing, Luca Sossella Editore, 2010

